
LEGO
WORLD CLUB
Magazin
NR. 5. NOVEMBER/DEZEMBER 1997
Gefährliche Abenteuer im Weltraum
Sieh dir diesen Weihnachts-rummel an!
Ist Tim beim Weihnachts-einkauf?
Tim in Schwierigkeiten
Wir besuchen den Weihnachtsmann am Polarkreis
Ausgelassenheit im Activity Pack
Hast du etwas für Großvater gefunden?
Fröhliche Weihnachten!
Lasst uns nach Hause gehen und den Weihnachts-baum aufstellen!
Stille Nacht, Heilige Nacht!
Modellwettbewerb:
LEGO Preise zu gewinnen!
Sein Erfinder präsentiert:
Der fantastische Truck
„Barcode Control"
Ich kaufe meinem Sohn ein...
LEGO

# WILDE STORIES ÜBER SCHRECKLICHE DRACHEN!

### WÜRDEST DU EINEN DRACHENKAMPF WAGEN?

Von Drachen weiß man, dass sie wirklich gemein sind. Sie leben in der Nähe von Städten in schmutzigen, dunklen Höhlen. Wenn sie nicht gerade die Stadtbewohner angreifen, bewachen sie ihre Goldschätze. Es gibt viele Geschichten über tapfere Drachentöter - Ritter, die eine Stadt aus den Klauen eines Drachen befreien. Wenn der Drache tot ist, erhebt der siegreiche Ritter Anspruch auf die Schätze.

Stell dir vor, du würdest einem Drachen begegnen! Hättest du den Mumm, ihm in die Augen zu schauen - und auf Leben und Tod zu kämpfen?

### STIEHL DEN MAGISCHEN EDELSTEIN DES DRACHEN - ABER SIEH DICH VOR!

Unter ihrem Kinn, verborgen zwischen ihren starken Schuppen, verstecken Drachen einen magischen Edelstein. Falls du genügend Mut hast, kannst du den Edelstein auch stehlen, wenn der Drache noch lebt. Dann allerdings mach dich auf etwas gefasst. Deine schlimmsten Träume werden Wirklichkeit. Aber was du auch tust, nimm niemals den Edelstein in deinen Mund - oder du verwandelst dich auf der Stelle in einen grässlichen Drachen! Nach anderen Erzählungen haben Drachen magische Edelsteine hinter ihrer Stirn. Zauberer nennen diese Steine Karbunkel. Du kannst Karbunkel in reines Gold verwandeln.

Check the Website
http://www.LEGO.com

IMPRESSUM

**Verleger, Herausgeber und Vertrieb:** LEGO GmbH, LEGO Straße, 24594 Hohenwestedt
**Redaktion:** LEGO World Club, Postfach 1262, 24591 Hohenwestedt
**Geschäftsführer und Redaktionsmanagement:** Dr. Harald Wachenfeld
**Richtung des Magazins:** Bau-, Spiel- und Ideenmagazin für Kinder, die mit LEGO spielen.
**Druck:** Mohndruck Gütersloh, Deutschland.
**Das LEGO World Club Magazin ist Bestandteil des LEGO World Clubs und erscheint sechsmal im Jahr. Der Clubbeitrag beträgt DM 35,- jährlich.**

## BEISS DEN DRACHEN, UND DU WIRST GESUND!

Man sagt, dass Drachenfleisch jede Krankheit heilen kann. Wenn ein Blinder bei Vollmond Drachenfleisch isst, kehrt seine Sehkraft am folgenden Tag zurück. Und wenn du im Kampf verwundet worden bist, brauchst du nur ein Stück Drachenfleisch auf deine Verletzung zu legen. Das ist der sicherste Weg, um die Blutung zu stoppen!

## DRACHENBLUT MACHT DICH UNVERWUNDBAR

Wer Drachenblut trinkt, kann auf der Stelle alle Vögel des Waldes verstehen.
Und wenn der Drache so alt wie die Berge ist, reicht ein einziger Tropfen seines Blutes, um dich unsterblich zu machen. Jeder Ritter, der etwas auf sich hält, badet in Drachenblut.

DEIN ACTIVITY PACK ZEIGT DIR, WIE DU EINEN DRACHEN BAUEN KANNST!


Graf Fledermaus kämpft mit dem Zauberer und seinem teuflischen Drachen!
Abrakadabra! Wach auf, du faules Biest!
Buta weckt seinen gefährlichen Drachen. Der schlaue Zauberer hat einen tückischen Plan. Butas abscheulicher Drache soll ihm helfen, die Zauberkugel wieder von Graf Fledermaus zurückzuholen.
Z


Buta murmelt einen Zauberspruch, um den Drachen aus seinem Schlummer zu reißen.
Heute schaffen wir uns Graf Fledermaus ein für alle Mal vom Halse, hee hee hee!


Ich werde mir die Kristallkugel schnappen, während du mit Graf Fledermaus kämpfst.
Im Morgengrauen machen sich Buta und sein Drache auf nach Burg Flatterfels.


Plötzlich erscheint der fürchterliche Drache auf Burg Flatterfels. Die Ritter des Grafen sind entsetzt.
Hilfe! Er wird uns fressen!
Oh, nein! Beeilt euch, Graf Fledermaus! Geht los und kämpft!
Komm nur, du hässliche Bestie!


Graf Fledermaus fürchtet sich nicht vor dem Drachen. Er hat schon viele von ihnen getötet.
Sorgt euch nicht, Männer! Auf mein Schwert ist Verlass! Mit ihm werde ich die Bestie erledigen!


Jeder auf der Burg ist damit beschäftigt, den Kampf zwischen Graf Fledermaus und dem schrecklichen Drachen zu beobachten. Deshalb verliert der gerissene Zauberer keine Zeit.
Her mit der Kristallkugel, solange alle in die andere Richtung schauen, hee hee hee!


Graf Fledermaus kämpft um sein Leben. Niemals zuvor hat er es mit einem so großen Drachen zu tun gehabt. Glücklicherweise kommen ihm seine Fledermäuse zur Hilfe.
Großartig! Meine Fledermäuse verwirren den Drachen. Jetzt werde ich leichter mit ihm fertig.


Der Drache hält sich nur noch mühsam auf seinen Beinen. Das Schwert des Grafen trifft ihn wieder und wieder.
Das hast du nun davon! Träum süß, Drache!


Gerade als sich der Zauberer davonmachen will, wird er von einem der Ritter des Grafen entdeckt.
He! Der Zauberer will mit der Kristallkugel verschwinden!


Einen Augenblick später fliegen Pfeile durch die Luft.


ARGH! GLEICH STÜRZE ICH AB!
KLONK!!


Die Ritter umzingeln den Zauberer.
Ins Burgverlies mit ihm!


Er wird in Ketten gelegt und nach Burg Flatterfels zurückgebracht.
Ha! Das war eine falsche Kristallkugel!
Diese hier ist die echte! Sie war es auch, die mir dein Kommen verraten hat.




Weit im Norden, in der entlegendsten Gegend des Polarkreises, liegt Santa Claus Village. In diesem Dorf ist der Weihnachtsmann mit seinen Rentieren zu Hause – und mit all seinen Wichteln. Er war außerordentlich beschäftigt, als wir bei ihm hereinschneiten. Aber wen wundert das? Schließlich steht Weihnachten vor der Tür!

### Brief vom Weihnachtsmann

Heute muss ich mir die Zeit nehmen, um all den netten Kindern zu schreiben, von denen ich Post bekommen habe. Aus mehr als 150 verschiedenen Ländern, von überall auf der Welt, haben mir Kinder geschrieben. Sie alle kennen mich – und ich möchte sie nicht enttäuschen.

### Fleißige Wichtel

Zum Glück habe ich eine große Anzahl braver Wichtel. Sie helfen mir in meinem Postamt, die vielen Briefe zu versenden. Dieses Jahr haben wir schon fast 700 000 Briefe abgeschickt!



## Und die Pakete ...!!!

Natürlich müssen auch viele Pakete zugestellt werden. Normalerweise packe ich sie alle selbst. Denn schließlich weiß nur ich ganz genau, was sich jedes Kind wünscht.



## Rudolf ist der Beste

Rudolf ist mein stärkstes Rentier. Mit seiner leuchtend roten Nase zeigt er den anderen den Weg, wenn wir durch den Schnee jagen. Und er liebt Kinder – wenn du also seine Nase streicheln möchtest ..."

## Aufführung der Wichtel

Wie wäre es mit einer Wichtel-Show? Einige meiner cleversten kleinen Wichtel haben für euch und all die anderen Kinder, die zu Weihnachten herkommen, eine Show zusammengestellt.

## Schlittengeläut

Oder wie wär's mit der Fahrt in einem Rentierschlitten? Ich fürchte, meinen eigenen kannst du nicht nehmen. Aber wir haben noch andere, mit denen du es versuchen kannst. Es ist ein unbeschreibliches Gefühl, am Polarkreis herumzusausen!

## Kennst du jemanden, der mir schreiben möchte?

Ja? – Jeder der mir schreibt, sollte in seinem Brief von einer eigenen guten Tat erzählen, die 1997 geschehen ist. Dann verspreche ich, ihm auch zu antworten. An mich zu schreiben ist übrigens ganz leicht. Auf dem Umschlag sollte einfach stehen:

**Weihnachtsmann**
**Weihnachtsmann Postamt**
**96930 Polarkreis**




## DER METALLFRESSENDEN PFLANZEN

Alles wirkt sehr friedlich.

Ja. Wir haben genug Zeit, um Unmengen von Mineralien zu finden.

**Chamon und seine Leute haben einen unheimlichen Planeten entdeckt. Sie landen ihr Raumschiff auf einer weiten Ebene. Sie wollen herausfinden, ob der Planet reich an Mineralien ist.**

Uuups! Der Scanner zeigt direkt unter uns Leben an!




Hilfe! Grüne Gewächse greifen unser Raumschiff an!

Oh, nein! Gleich haben sie unser Raumschiff verschluckt!

**Chamons Leute sehen sich hilflos an. Sie können nicht das Geringste tun.**

**Bald ist das ganze Raumschiff im Magen der gefrässigen Pflanze verschwunden.**




Ich werde Chamon von unserem Oberflächen-Skater aus anrufen!

**Niemand von ihnen hat bisher etwas Ähnliches gesehen - obwohl sie schon von Galaxie zu Galaxie gereist sind.**

**Hoch über ihnen umkreist sie Chamon in seinem Mutterschiff. Sofort befiehlt er seinem besten Laserschützen anzugreifen.**

Hallo, Terra Jäger! Unsere Leute sind in tödlicher Gefahr! Geh runter und neutralisier dieses Monster!

Aye-aye, Captain Chamon! In einer Nanosekunde bin ich dort!



WORLD CLUB
U.F.O.´S
Chamons Männer sehen nur noch Grün und sind mehr als beunruhigt.
Verflixtes Unkraut! Nun haben wir unser kostbares Raumschiff verloren.
Ja! Aber bei einer fleischfressenden Pflanze wäre auch von uns nicht mehr viel übriggeblieben.
Passt auf, Männer! Ich habe die hässliche Brut im Fadenkreuz!
target lock
Das Ziel ist geortet! Nun werde ich es mit dem Laser vernichten!
ZAPP!
Ziel neutralisiert!
Diese Pflanze ist erledigt. Aber es gibt hier bestimmt noch mehr von ihnen. Die Forscher packen in aller Eile zusammen.
Wir müssen unsere Raumschiffe hier lassen!
Richtig! Lasst uns die Mineralien an Bord des Mutterschiffes mitnehmen!
Wir rufen das Mutterschiff! Holt uns hier raus!
Chamons Scanner verrät ihm, dass die Ebene mit metallfressenden Pflanzen überwuchert ist. Der Planet ist kein sicherer Platz für einen Aufenthalt.
Puh! Ein Glück, dass wir euch gefunden haben! Wir wären beinahe Pflanzenfutter geworden!
Wow! Wären wir!
Lasst uns von diesem gefährlichen Planeten verschwinden!
Das nächste Mal, wenn wir auf einem Planeten landen, Männer, gehen wir alle zusammen runter, o.k.?!!
Aye-aye, Capt`n!
ENDE
9


ABENTEUER
AUF DER LEGO INSEL
Ein supercooles Computerspiel für alle LEGO Fans!
LEGO ISLAND
LEGO PROUDLY PRESENTS
POLICE
23768
Endlich kannst du die Welt von LEGO auch zu Hause erforschen – auf deinem Computer, falls du ein CD-ROM Laufwerk besitzt. Denn jetzt gibt es das allererste interaktive LEGO Computerspiel. Und es bietet Spaß und Action! Mit dem Computerspiel kannst du auf gefährliche und aufregende Missionen gehen und alle möglichen Abenteuer erleben. Und je besser du im Spiel wirst, desto schwieriger werden die Aufträge!
Du kannst ein Polizeichef sein, der Schmuggler jagt – oder ein Bankräuber, der unbedingt aus dem Gefängnis ausbrechen muss.
Du kannst dich in einen Jungen verwandeln, der auf seinem Skateboard über die Insel flitzt und Pizza ausliefert!
Du kannst ein haarsträubendes Autorennen mitmachen.
Du kannst der beste Jet-Ski-fahrer auf der LEGO Insel werden. Oder ein megastarker Formel-1-Rennfahrer, der seinen eigenen Rennwagen in einer computergesteuerten Werkstatt entwirft. Und viel, viel mehr.
10
WO DU DAS LEGO COMPUTER-SPIEL BEKOMMEN KANNST?
Überall dort, wo du CD-ROM´s kaufen kannst!
Nicht in deinem Spielzeugladen, sondern in einemGeschäft mit Computerspielen.



WORLD CLUB
Time Cruisers
T m unc Al sind im Ind'aner-and. S.e haben gerade S.., das Ind.anermadchen, vor dem todl.chen B ss einer Klapper-schlange gerettet. Aber sie .st durch d eses sch .mme Er.ebnis so erschopft, dass s e onnmachtig w rd. n diesem Moment erscne nt der Rest ihres Stammes Der Stamm denkt, dass T m sie angegr ffen hat ... Sekunden spater regnet es Pfe le a.f Tim und Al ..
Sui
Argh!
TCHUK!
TCHUK!
TCHUK!
TCHUK!
TCHUK!
Nein,
das habt
'hr fa sch verstanden!
Hilfe!
Schluck..
Arme Sui!
Sie ist immer noch bewusstlos ..
Ha!
Das Bleichgesicht sitzt in der Falle! Bringt sie in unser Camp!
Kurz danach
W'e lächerl ch. Sie denken, ich bin der Bösew.cht!
Ugh
11


Hört zu! Das ist ein Missverständnis!
Schweig, Bleichgesicht! Ein Kriegsrat wird über deine Strafe entscneiden!
Aber ...!
Häuptling Schwarzer Adler hat gesprochen!
Nun sind wir wirklich in Schwierigkeiten, Al!
Seufz ...
es gibt nichts, was wir tun konnten.
Uh?
SNAP!
Hee
hee!
Was? Unsere Gefangenen sind geflohen!
Zeit für einen kleinen Wettlauf!
Ihm nach!
Versteck dich!
Sie sind uns dicht auf den Fersen!
Ugh!
Ugh!
Ohh
Ahhhh ...


LEGO WORLD CLUB
TIME CRUISERS
Hilfe! Ich falle!
Oh, nein! Er ist weg! Schon wieder!
Grmph!
BUM!
Die Indianer schieben einen gewaltigen Felsblock über den Klippenrand!
RUMPELL!
¡¡IIINKK!!
Ugh! Diesem rollenden Stein wird er nicht entkommen!
Oh, du liebe Güte!
Uh!
Uuuh!
Was?!!!
MPELL - PUMPEL - RUMPELL!!
Hiiilfeee!
Uiiik!
Nun ist er erledigt!
SPLASCH!
Arrg!! Wie gemein!

Oooh ... Gluck ...

SLUFF!!!

gluck ...

gluck

Ali?

?!

Hey, ein Kanu! Spitze!

Lass uns von hier verschwinden!

Uiik!

Ugh Ugh

Recht so, Ali! Volle Kraft voraus!

Yeah!!!!

Sie sind dem Untergang geweiht!

Sie verfolgen uns nicht mehr!??

Haben sie die Jagd aufgegeben? **Wirklich?**

Ja, ja, das haben sie tatsächlich!

Sind wir nicht Glückspilze?! **He, Ali?**

BRRRRRRRUUUUUUMMMMMUUMMMMM

In wenigen Sekunden wird Tim entdecken, warum die Indianer die Verfolgung aufgegeben haben. ... Es ist kein Spaziergang, der sie hier erwartet! ... Also mach dich auf die nächste Folge gefasst. ... Wenn es zu einem tödlichen Wettlauf kommt! !

# Für gute Beobachter!

**Kannst du alle acht bekannten LEGO Personen finden, die in der LEGO Stadt ihre Weihnachtseinkäufe erledigen?**

**TIM** sucht nach einem Geschenk für Ali.
**ALI** kauft Bananen für das Weihnachtsessen.
**PROFESSOR CYBER** hat vergessen, was er kaufen wollte.
**DAS SKELETT** möchte einen Teppich, weil es so friert.
**DAS GESPENST** übt Weihnachtslieder.
**GRAF FLEDERMAUS** will seinem Pferd für Weihnachten einen Extrasack Hafer holen.
**DIE HEXE** serviert nach allen Seiten Glühwein. Aber wer traut sich schon, davon zu trinken?
Und **CHAMON** wünscht sich so sehr, dem Weihnachtsmann zu begegnen ...

Hast du alle acht Personen [illegible]
Falls nicht, so schau auf Sei[illegible]



Willkommen im LEGO WORLD CLUB
Nur für Mitglieder...
Wir hoffen, dass dir unsere Geschichten, Comics und Bauideen gefallen.
Schau doch auch einmal in dein LEGO World Club Activity Pack! Vielleicht hast du ja Lust, gleich mit dem Bauen und Spielen anzufangen!
LEGO
PASS
ÜBRIGENS:
Je mehr Punkte du sammelst, desto größer wird dein Geschenk!
Auf der Punktetafel kannst du dir ansehen, was du mit einem dutzend Punkten oder mehr gewinnen kannst. Und wenn dein erstes Mitgliedsjahr um ist, zählen wir deine Punkte und schicken dir dein Geschenk zu!!!
1 PUNKT
Mit jedem neuen Magazin bekommst du einen Punkt!
2 PUNKTE
Jede Teilnahme an einem LEGO Bauwettbewerb im Magazin oder Activity Pack bringt dir zwei Punkte für deinen LEGO World Club Pass!
2 PUNKTE
Besuch eine LEGO Schau und du bekommst dafür zwei Punkte!
Bei welchen LEGO Schauen du Punkte sammeln kannst, erfährst du unter der LEGO World Club Schauen Hotline: 0180 / 522 13 16.
2 PUNKTE
Für deine eingesendeten Ideen oder Anregungen zum LEGO World Club erhältst du pro Magazin (maximal) zwei Punkte. (Bitte keine Produktvorschläge einsenden.)
5 PUNKTE
Für jedes neue LEGO World Club Mitglied, das du wirbst, erhältst du fünf Punkte!
VORSCHLÄGE UND WETTBEWERBE




# WIE HOCH IST DEINE PUNKTZAHL?

Das kannst du bekommen:



## DAMIT NICHT GENUG:

Jedes Mitglied mit mehr als 10 Punkten nimmt automatisch am großen Gewinnspiel teil und kann eine Reise zum LEGOLAND Park Windsor gewinnen!




**…-30 PUNKTE =** Ein LEGO World Club Cap

**31-40 PUNKTE =** Die exklusive LEGO World Club Uhr

**4…-… PUNKTE =** Eine EXKLUSIVE LEGO Schachtel, die du sonst nirgendwo bekommen kannst: Robo Force Planet Walker. 420 Elemente für spannende Weltraum-Abenteuer.



**0-11 PUNKTE =** Ein toller LEGO World Club Schlüsselanhänger

## KEINE PANIK BEIM ZÄHLEN: wir merken uns alles!!!

Wir haben eine ganz spezielle LEGO World Club-Datenbank, mit der wir uns jeden einzelnen Punkt merken, den du sammelst. Natürlich achten wir darauf, daß du all deine Belohnungen und Preise …. Nach einem Jahr zählen …e Punkte und schicken dir …zu! In deinem Pass kannst … sammeln, die wir dir im …es zuschicken. So behältst … Überblick und dein Pass … jedem Punkt wertvoller!










Pferde-Palast

FORT FUN

TECHNIK MUSEUM SPEYER

SARRASANI

ZOO DUISBURG

Hagenbeck






## LEGO WORLD CLUB GUTSCHEINE!

Bei unseren LEGO World Club Partnern kannst du tolle Dinge erleben...

Wenn du einen der Gutscheine für ermäßigten Eintritt einlösen möchtest, musst du einfach nur deine Clubmitgliedsnummer auf den Gutschein schreiben und an der Kasse abgeben. Vergiss nicht, deinen Pass mitzunehmen, damit du ihn an der Kasse vorzeigen kannst!!!

**Nähere Informationen zu den Tourneeplänen der Zirkusse erfährst du unter unserer Partner-Hotline: 0180 / 522 13 17!**





# Mit 400.000 ins Guiness-Bu

UNSER REPORTER FRITZ FRÖHLICH WAR BEIM

Jedes Mitglied, dass den LEGO World Club Aufsteller sieht, füllt schnell eine 'Ich-war-hier-Karte' aus, trägt seine Mitgliedsnummer ein, wirft sie in die Aufstellerbox und bekommt dafür zwei Punkte!

**„Ich legte den Telefonhörer auf** – alles lief nach Plan. Dank der LEGO World Club Hotline war ich mal wieder bestens informiert, was ein Reporter ja sein muß. Als ich Paul, meinem Freund und Erfinder von dem megamäßigen LEGO World Record Tower- Event in München erzählte, riss er die Augen auf. Und als er hörte, dass er als LEGO World Club Mitglied zwei Punkte für seinen Pass bekommen würde, sprang er gleich ins Auto.

**Wir fuhren nach München.** Hier also sollte der höchste LEGO Turm anlässlich des 25 jährigen Bestehens des Olympiaparks gebaut werden. Dort warteten bereits Tausende von Kids, um den vorherigen Turmbau-Rekord von Nizza zu brechen. Kai Arne, 9 Jahre und LEGO World Club Mitglied aus Bokenberg bei Wolfsburg durfte als VIP-Gast den Grundstein legen.

Und dann wurde sieben Tage lang nach Lust und Laune gebaut: Riesengroße, täuschend

...mit einem von diesen LEGO Steinen legte Kai Arne den Grundstein für den mega Turm!

Hallo ich bin Fritz Fröhlich und war beim mega LEGO Event dabei, dem größten LEGO Turmbau der Welt! Und der da neben mir ist Paul Friese, Profi-Bauer bei LEGO. Er kann gar nicht glauben, was die Kids da auf die Steine gestellt haben..."

Coole Fakten zum LEGO World Record Tower:

- wird in der ganzen Welt aufgebaut
- jedesmal wird versucht, den Rekord vom vorherigen Turmbau zu brechen
- Fast jedes Jahr wächst er um einen Meter!
- August '88, erster LEGO Turm in London, England : 15,35 m
- April '90, Tel Aviv, Israel: 18,15 m
- Februar '92, Auckland, Neuseeland: 19,90 m
- April '94, Hong Kong: 21,91 m
- November '95, Johannisburg, Süd-Afrika: 23,20 m
- August '97, München, Deutschland: 23,95 m









# LEGO Steinen
# ch der Rekorde!

BAU DES HÖCHSTEN LEGO TURMS DER WELT DABEI!

echte Dinosaurier entstanden, Farben wurden kunterbunt durcheinander gemixt und persönliche Initialen von den kleinen Architekten hinterlassen.

Sogar das Fernsehen hat darüber berichtet. Gregor Steinbrenner aus der Sendung '1, 2 oder 3' war mit dem ZDF da – natürlich gab es jede Menge Autogramme für seine Fans.

Nach einer Woche war der vorherige Rekord um 29 cm überboten! **Mit 400.000 LEGO Steinen erreichte der Münchner Turm eine Höhe von 23,95 m und geht damit in die Geschichte ein: Mit einem Eintrag ins Guiness Buch der Rekorde.**

96 von solchen Segmenten wurden zu unserem LEGO World Record Tower übereinander gebaut!

**Eins weiß ich schon heute:** Der Turmbau zu München hat so viel Spaß gemacht, ich bin beim nächsten LEGO Event wieder mit von der Partie! Und Ihr?

*Euer Fritz Fröhlich."*

**Heisse Daten zur Statistik:**

- 400.000 Steine
- 96 Segmente à 25 Schichten jede Schicht hat ca. 1 cm (1 LEGO Stein = 1 cm hoch)
- Die Segmente werden jeweils nach 1 Meter verschraubt
- Sicherung bei der jeweiligen Höhe von 10 m und 20 m

Das ist Kai Arne und hinter ihm steht unser Record-Turm!

Als LEGO World Club Mitglied bist du übrigens genau wie ich, immer bestens über alles informiert! Mehr unter:

0180-522 13 16



# Bereit für meinen neuen programmierbaren Truck „Barcode Control"?




1. Ich bin der Erfinder dieses tollen Trucks. Er braucht nicht einmal einen Fahrer! Wie du siehst, habe ich einen hervorragenden Code-Piloten entwickelt. Und wenn er am Steuer ist, kann ich den Truck die unvorstellbarsten Dinge machen lassen.

2. Das alles funktioniert über ein ausgeklügeltes Barcode-System, das ich auf einer Barcode-Tafel abscannen kann.



LEGO WORLD CLUB
TECHNIC TRUCK
3. Die Barcodes sehen denen ähnlich, die du aus Supermärkten kennst, sind allerdings dicker. Sie ermöglichen es mir, meinen Code-Piloten zu programmieren! Umwerfend, nicht wahr?
4. Neben den Codes siehst du Nummern und Symbole. Sie zeigen mir an, welche Manöver ich auf meinen Code-Piloten programmieren kann. Wenn ich den RECORD-Knopf drücke und den Code-Piloten an einen Barcode halte, wird dieser gespeichert. Der Code-Pilot führt dann dieses Manöver aus. Clever, stimmt's?
5. Aber das Tollste ist, dass der Code-Pilot den Truck dazu bringen kann, eine Reihe von Manövern hintereinander auszuführen. Das einzige, was ich dabei tun muss, ist jedes Mal den RECORD-Knopf zu drücken.
6. Nun kann ich den Code-Piloten hinter der Kabine einbauen. Mein Truck startet erst, wenn der Code-Pilot richtig montiert ist. Und dann, wenn ich die Taste PLAY des Code-Piloten drücke, setzt sich mein Truck in Bewegung ...
Das Barcode System und der Code-Pilot können auch dazu benutzt werden, drei andere Modelle selbsttätig zu steuern.
Wie zum Beispiel einen 6-Räder mit sensorgesteuertem Greifarm und Radar-Anhänger ...
Oder einen starken Roboter mit einer Vorliebe für Geschwindigkeit!
Einen coolen Buggy, der die Richtung ändert, wenn er mit etwas zusammenstößt ...
21



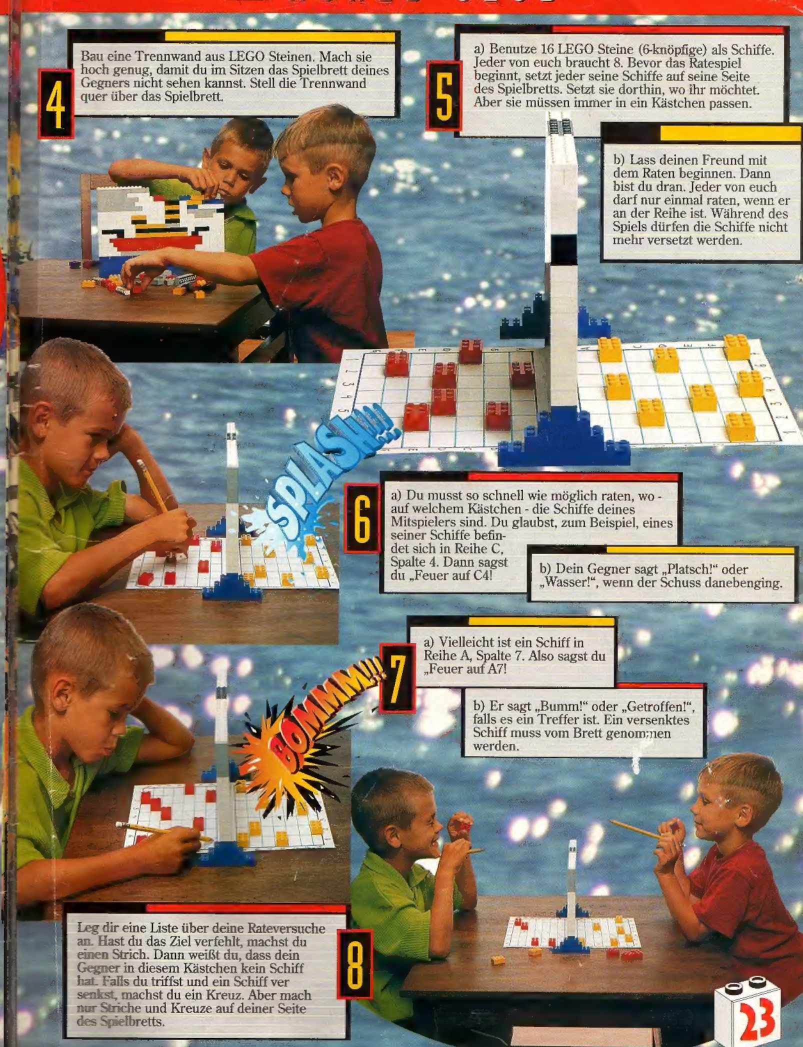

# Hast du schon einmal „Schiffe versenken" gespielt?

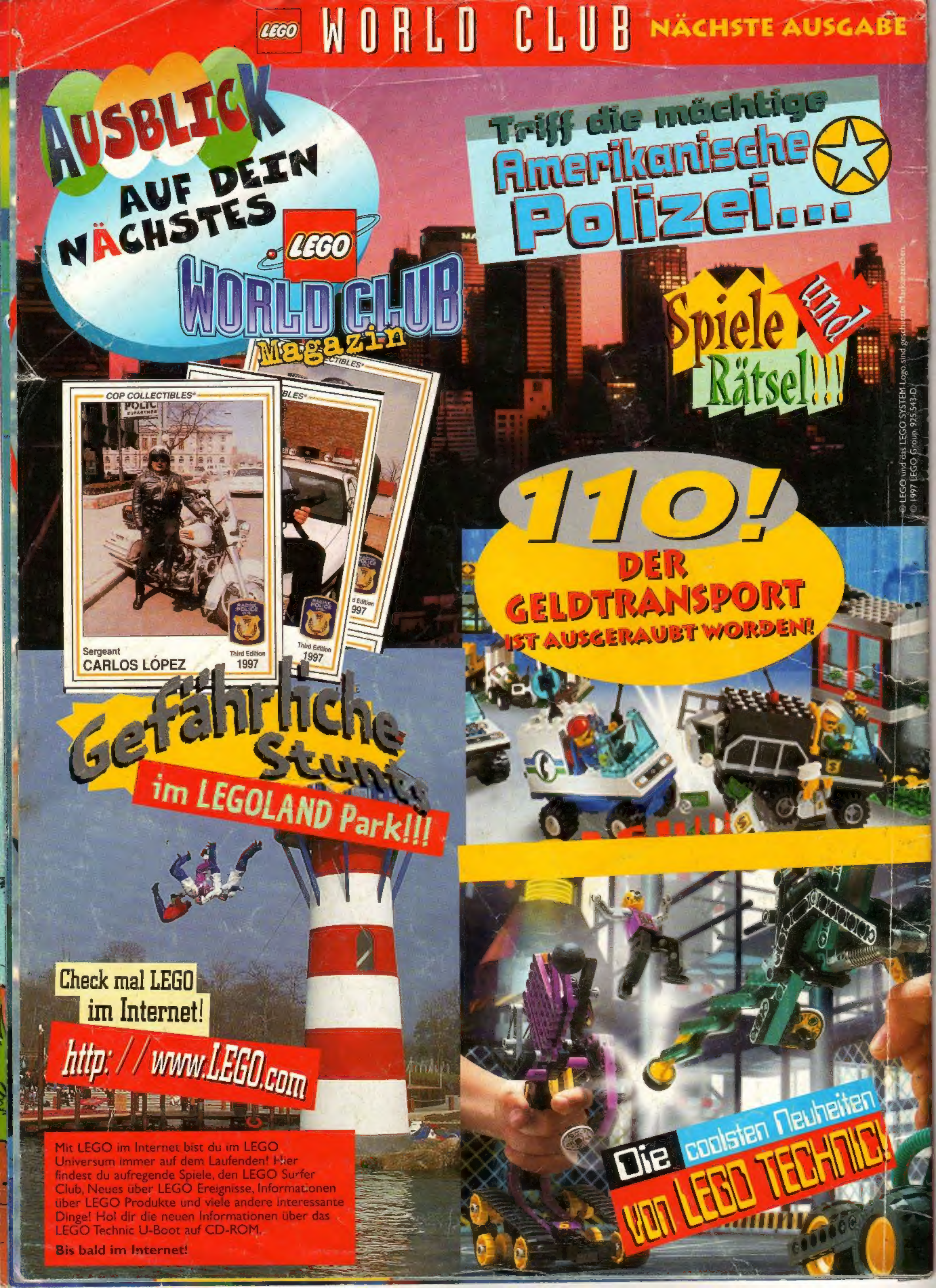
**1** „Schiffe versenken" ist ein spannendes Spiel, das du mit einem Freund spielen kannst. Ziel dabei ist, die Schiffe des anderen zu versenken. Gewonnen hat derjenige, der als erster alle Schiffe seines Gegners versenkt hat.

**2** Das Spielbrett ist schnell und einfach gemacht. Schau auf das Bild! Dort sind sieben Linien senkrecht (nach unten) und vierzehn Linien waagerecht (quer) auf die Seite gezeichnet. Aber lass in der Mitte (zwischen jeweils 7 waagerechten Linien) Platz für eine Trennwand.

**3** Schreibe die Nummern von 1 bis 6 oben und unten auf die Seite und die Buchstaben A bis E rechts und links. Dein Freund kann dies auf seiner Seite des Spielbretts machen.

Lösung von Seite 15


4
Bau eine Trennwand aus LEGO Steinen. Mach sie hoch genug, damit du im Sitzen das Spielbrett deines Gegners nicht sehen kannst. Stell die Trennwand quer über das Spielbrett.
5
a) Benutze 16 LEGO Steine (6-knöpfige) als Schiffe. Jeder von euch braucht 8. Bevor das Ratespiel beginnt, setzt jeder seine Schiffe auf seine Seite des Spielbretts. Setzt sie dorthin, wo ihr möchtet. Aber sie müssen immer in ein Kästchen passen.
b) Lass deinen Freund mit dem Raten beginnen. Dann bist du dran. Jeder von euch darf nur einmal raten, wenn er an der Reihe ist. Während des Spiels dürfen die Schiffe nicht mehr versetzt werden.
SPLASH!!!
6
a) Du musst so schnell wie möglich raten, wo - auf welchem Kästchen - die Schiffe deines Mitspielers sind. Du glaubst, zum Beispiel, eines seiner Schiffe befindet sich in Reihe C, Spalte 4. Dann sagst du „Feuer auf C4!
b) Dein Gegner sagt „Platsch!“ oder „Wasser!“, wenn der Schuss danebenging.
BOMMM!!!
7
a) Vielleicht ist ein Schiff in Reihe A, Spalte 7. Also sagst du „Feuer auf A7!
b) Er sagt „Bumm!“ oder „Getroffen!“, falls es ein Treffer ist. Ein versenktes Schiff muss vom Brett genommen werden.
8
Leg dir eine Liste über deine Rateversuche an. Hast du das Ziel verfehlt, machst du einen Strich. Dann weißt du, dass dein Gegner in diesem Kästchen kein Schiff hat. Falls du triffst und ein Schiff versenkst, machst du ein Kreuz. Aber mach nur Striche und Kreuze auf deiner Seite des Spielbretts.



LEGO WORLD CLUB NÄCHSTE AUSGABE
AUSBLICK AUF DEIN NÄCHSTES
LEGO WORLD CLUB Magazin
Triff die mächtige Amerikanische Polizei...
Spiele und Rätsel!!!
COP COLLECTIBLES
Sergeant CARLOS LÓPEZ
Third Edition 1997
110!
DER GELDTRANSPORT IST AUSGERAUBT WORDEN!
Gefährliche Stunts im LEGOLAND Park!!!
Check mal LEGO im Internet!
http: / / www.LEGO.com
Mit LEGO im Internet bist du im LEGO Universum immer auf dem Laufenden! Hier findest du aufregende Spiele, den LEGO Surfer Club, Neues über LEGO Ereignisse, Informationen über LEGO Produkte und viele andere interessante Dinge! Hol dir die neuen Informationen über das LEGO Technic U-Boot auf CD-ROM.
Bis bald im Internet!
Die coolsten Neuheiten von LEGO TECHNIC!
© LEGO und das LEGO SYSTEM Logo sind geschützte Markenzeichen.
© 1997 LEGO Group. 925.543-D